

Animation pour les enfants : "Jésus nous réunit"

Dans nos vies de tous les jours, à l'école, au collège, pendant nos loisirs, en famille, à l'église, dans le quartier, au sein de notre village, en vacances, nous croisons et nous rencontrons des personnes du monde entier, et il y a celles que nous ne voyons pas : découvrons que nous formons un tout, uni dans la foi.

➤ 1/Accueil

Accueillir les enfants chaleureusement pour qu'ils sentent un climat de confiance. Présenter la **Journée Mondiale du Migrant et du Réfugié 2015** et l'activité qu'ils vont réaliser. Pour faire connaissance, commencer avec un petit jeu de présentation comme *Passe la lumière*.

✓ *Passe la lumière* : Un jeu de présentation pour faire connaissance et apprendre les prénoms de chacun.

Âge : à partir de 6 ans / **Joueurs** : à partir de 6 jusqu'à 30

Matériel : un lumignon ou un cierge / **Règle** : Les participants sont debout placés en cercle. L'animateur apporte solennellement la lumière dans le creux de ses mains (comme une offrande) et la remet à un enfant en l'appelant par son prénom. L'enfant est invité à porter la lumière à un autre : "Bonjour je m'appelle Eliott, voici la lumière.", celui qui la reçoit : "Merci Eliott". Puis à son tour il ira porter la lumière à un autre, et ainsi de suite. Le dernier participant reposera la lumière au centre du cercle.

Variante : Ce jeu de présentation peut être réalisé dans l'obscurité, mettant ainsi en lumière chaque participant.

(D'après *30 Activités nature*, Éd. ACE 2014)

➤ 2/Memory de l'unité

Matériel

^ Papier

^ Ciseaux

^ Crayons

^ Papier cartonné

Déroulement

Introduction avec les enfants

- ^ Rappeler aux enfants qu'ils participent ensemble à la Journée Mondiale du Migrant et du Réfugié qui a lieu chaque année. Savent-ils ce qu'est un migrant ? Un réfugié ? En connaissent-ils ? De quels pays ?...

- ▲ Lire le texte "Si la note disait" de Michel Quoist
- ▲ Fabriquer le jeu de cartes
- ▲ Jouer au Memory de l'unité

Si la note disait

Si la note disait :

Ce n'est pas une note qui fait une musique... il n'y aurait pas de symphonie.

Si le mot disait :

Ce n'est pas un mot qui peut faire une page... il n'y aurait pas de livre.

Si la pierre disait :

Ce n'est pas une pierre qui peut monter un mur... il n'y aurait pas de maison.

Si la goutte d'eau disait :

Ce n'est pas une goutte d'eau qui peut faire une rivière... il n'y aurait pas d'océan.

Si le grain de blé disait :

Ce n'est pas un grain de blé qui peut ensemençer un champ... il n'y aurait pas de moisson.

Si l'homme disait :

Ce n'est pas un geste d'amour qui peut sauver l'humanité... il n'y aurait jamais de justice et de paix, de dignité et de bonheur sur la terre des hommes.

Comme la symphonie a besoin de chaque note

Comme le livre a besoin de chaque mot

Comme la maison a besoin de chaque pierre

Comme l'océan a besoin de chaque goutte d'eau

Comme la moisson a besoin de chaque grain de blé

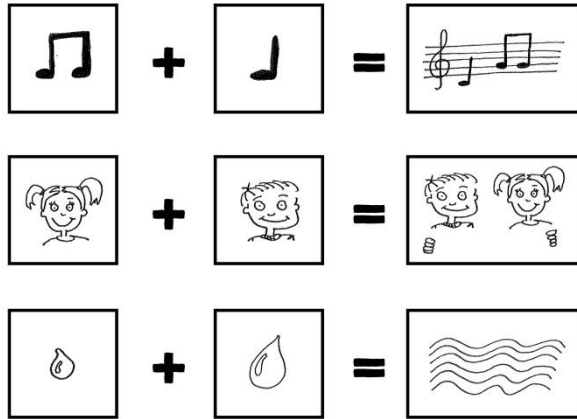
L'humanité tout entière a besoin de *toi*, là où tu es, *unique*, et donc irremplaçable.

Michel Quoist

Bricolage - Fabrication du jeu Memory

- Sur le modèle ci-dessous, fabriquer votre jeu de cartes à partir du texte lu.
- Prévoir quelques cartes blanches grandes et petites.

EXEMPLES de cartes, deux petites et une grande carte « résultat » :



Jouez !

But du jeu : Retrouvez les cartes qui vont ensemble. Les poser sur la grande carte "résultat" correspondante.

Durée : 10 minutes / **Joueurs :** à partir de 2 / **Matériel :** les cartes fabriquées

Déroulement :

- Disposez les grandes cartes "résultat" faces visibles sur la table. Posez les petites cartes faces cachées.
- Chaque joueur tour à tour retourne deux cartes de son choix. Si les dessins vont ensemble, il pose les cartes sur la grande carte. Si ce n'est pas le cas, il les retourne faces cachées exactement au même endroit.
- Si un joueur tire deux cartes blanches, il doit inventer une nouvelle combinaison. Ce jeu peut s'agrandir à l'infini.

→ *Le memory fait appel à la mémoire. Il permet aussi aux enfants de comprendre en jouant que chacun d'entre nous est unique et qu'on fait partie "d'un tout".*

De l'animation à la relecture

Dès l'introduction de la séquence, l'animateur sera bien à l'écoute de ce que disent les enfants pour les aider à faire émerger leurs paroles lors de la création du jeu de cartes et aussi lorsqu'ils inventeront de nouvelles combinaisons en jouant.

➤ 3/Pour clôturer ce temps, partagez ensemble un goûter.

Vous pouvez écouter la chanson *L'étranger* de Stéphane RUBIN (chant MEJ, extrait de l'album *Mots croisés*, 2009) disponible en écoute sur Internet : www.musicme.com/Stephane-Rubin

L'étranger

1 - Quand il s'est installé un jour dans notre quartier

On a bien vu qu'il n'était pas d'ici

Quand il a commencé à vouloir nous parler

On a bien vu qu'il n'était pas d'ici

Tu es l'étranger, Dont on ne sait rien

Pourtant mon ami, C'est toi mon prochain

Quand il s'est installé un jour dans notre quartier

Oui j'ai compris : Jésus habite ici !

2 – Quand elle est arrivée avec ses nouveaux souliers

Ils l'ont raillée, ensemble ils ont bien ri

Quand elle a proposé de venir prendre le thé

Ils l'ont raillée, ensemble ils ont bien ri

Tu es l'étranger, Dont on ne sait rien

Pourtant mon ami, C'est toi mon prochain

Quand elle a proposé de venir prendre le thé

Oui j'ai compris : Jésus m'invite chez lui !

3 – Quand cet enfant est venu demander du pain

Ils l'ont chassé : « Allez va-t'en d'ici »

Quand cet enfant en larmes leur a tendu la main

Ils l'ont chassé : « Allez va-t'en d'ici »

Tu es l'étranger, Dont on ne sait rien

Pourtant mon ami, C'est toi mon prochain

Quand cet enfant en larmes leur a tendu la main

Oui j'ai compris : c'est Jésus qui mendie

4 – Et j'ai organisé la fête de mon quartier

Il a chanté, on a tous applaudi

Elle a préparé pour chacun un peu de thé

On a tous bu, ensemble on a bien ri

Et quand l'enfant sur ses mains s'est mis à danser

Tous mes voisins se sont alors levés

Puis au cours du repas chacun a partagé

On a compris : Jésus nous réunit !



Fiche proposée par l'Action Catholique des Enfants (ACE)

L'Action Catholique des Enfants (ACE) est un mouvement d'évangélisation qui accueille des enfants de 6 à 15 ans, de toute culture et toute religion. Par le jeu et les activités manuelles, les enfants apprennent à vivre ensemble. Encadrés par des animateurs qualifiés, ils se retrouvent régulièrement en « club » pour réaliser des projets qui embellissent leur vie d'enfants. Plus d'informations sur : www.ace.asso.fr